PROGETTAZIONE CONDIVISA DEI PERCORSI FORMATIVI

1	T	IT	n	L	O	1	ח	F	П	P	R	O	G	F.	TT	C	Ì

6. TUTOR INTERNI

"CODER'Z", percorso di FORMAZIONE SCUOLA-LAVORO sulla piattaforma Educazione Digitale.

stituto	
Fel	
	RIA, PARTNER PUBBLICI, PRIVATI E TERZO SETTORE
Denominazione	Indirizzo
CivicaMente Srl	Via Ugo Foscolo n. 10, Padenghe Sul Garda (BS)
gazze e ragazzi, avviando una riflessio 'ottica di un inserimento futuro nel m noscenze teoriche e competenze pr vaScript, la cui scrittura è alla base della	ORO punta ad arricchire il bagaglio culturale ed esperienziale di ne sulle conoscenze informatiche e di programmazione anche in nondo del lavoro. Il progetto, in particolare, permette di acquisire ratiche di coding utilizzando il linguaggio di programmazione a creazione di siti e applicazioni web. NI E RISORSE UMANE COINVOLTI, IN PARTICOLARE DESCRIVERE
gazze e ragazzi, avviando una riflessio 'ottica di un inserimento futuro nel m noscenze teoriche e competenze pr vaScript, la cui scrittura è alla base della	ne sulle conoscenze informatiche e di programmazione anche in nondo del lavoro. Il progetto, in particolare, permette di acquisire ratiche di coding utilizzando il linguaggio di programmazione a creazione di siti e applicazioni web.
gazze e ragazzi, avviando una riflessio 'ottica di un inserimento futuro nel moscenze teoriche e competenze provascript, la cui scrittura è alla base della STRUTTURA ORGANIZZATIVA, ORGANIDETTAGLIO	ne sulle conoscenze informatiche e di programmazione anche in nondo del lavoro. Il progetto, in particolare, permette di acquisire ratiche di coding utilizzando il linguaggio di programmazione a creazione di siti e applicazioni web. NI E RISORSE UMANE COINVOLTI, IN PARTICOLARE DESCRIVERE
gazze e ragazzi, avviando una riflessio o ottica di un inserimento futuro nel moscenze teoriche e competenze pro vascript, la cui scrittura è alla base della struttura organizzativa, organi della della organizzativa. STRUTTURA ORGANIZZATIVA, ORGANI DETTAGLIO STUDENTI COMPOSIZIONE DEL CTS/ CS – DIPART	ne sulle conoscenze informatiche e di programmazione anche in nondo del lavoro. Il progetto, in particolare, permette di acquisire ratiche di coding utilizzando il linguaggio di programmazione a creazione di siti e applicazioni web. NI E RISORSE UMANE COINVOLTI, IN PARTICOLARE DESCRIVERE

7. TUTOR ESTERNI

Dott. Tiziano Fazzi

8. RUOLO DELLE STRUTTURE OSPITANTI NELLA FASE DI PROGETTAZIONE E DI REALIZZAZIONE DELLE ATTIVITÀ PREVISTE DALLE CONVENZIONI

La struttura ospitante, propone un percorso di FORMAZIONE SCUOLA-LAVORO che si realizza attraverso una modalità di apprendimento completamente digitale. La progettazione dell'esperienza ha tenuto conto del bisogno deglialunni di essere protagonisti di un percorso formativo e di avviamento al lavoro che fosse di loro interesse eche promuovesse il protagonismo studentesco.

9. RISULTATI ATTESI DALL'ESPERIENZA DI ALTERNANZA IN COERENZA CON I BISOGNI DEL CONTESTO

Attraverso gli strumenti didattici forniti dal percorso di FORMAZIONE SCUOLA-LAVORO, gli approfondimenti e le esperienze didifferenti professionisti, ogni studente potrà:

- acquisire consapevolezza relativamente a cosa significa fare attività di programmazione, alla logica dietro agli algoritmi e a funzioni e strumenti di JavaScript;
- sviluppare capacità analitiche, matematiche e scientifiche, incrementando il proprio senso critico e la propria creatività attraverso la pratica della programmazione sul campo;
- entrare in contatto con saperi specialistici e altamente professionalizzanti, immediatamente spendibili nel mondo del lavoro.

AZIONI, FASI E ARTICOLAZIONI DELL'INTERVENTO PROGETTUALE

Ogni classe iscritta potrà partecipare a 2 DIFFERENTI FASI FORMATIVE, che danno diritto a un totale di 40 ore di FORMAZIONE SCUOLA-LAVORO certificate:

- Apprendimento in E-learning:

un percorso multimediale che mira a costruire una formazione solida e specialistica sulla programmazione informatica, attraverso 10 moduli di approfondimento, che consentono di affrontare, sia dal punto di vista della teoria sia dal punto di vista della pratica, temi quali il pensiero analitico, gli algoritmi, i linguaggi di programmazione e gli standard di programmazione.

- Project Work:

una fase operativa in cui è richiesto agli studenti di realizzare un'applicazione web con JavaScript a scelta tra due opzioni date.

10. DEFINIZIONE DEI TEMPI E DEI LUOGHI

Il percorso formativo si realizzerà utilizzando gli spazi della scuola e del quartiere scolastico, oltre ad internet, i tempi saranno di circa 4/5 settimane.

11. INIZIATIVE DI ORIENTAMENTO

Attività previste	Modalità di svolgimento

12. PERSONALIZZAZIONE DEI PERCORSI

Attività previste	Modalità di svolgimento

13. ATTIVITÀ LABORATORIALI

14. UTILIZZO DELLE	NUOVE TECNOLOGIE, STRU	MENTAZIONI INFORM	ATICHE, NETWORKING			
15. MONITORAGGIO	O DEL PERCORSO FORMATI	VO E DEL PROGETTO				
16. VALUTAZIONE C	DEL PERCORSO FORMATIVO	E DEL PROGETTO				
			ZE (Scuola-Struttura ospitante) (TUDISCIPLINE COINVOLTE, CONSIGLI			
			SPECIFICO RIFERIMENTO ALL'EQF			
Livello	Competenze	Abilità	Conoscenze			
19. MODALITÀ DI (FORMALI)	CERTIFICAZIONE/ATTESTAZ	ONE DELLE COMPETE	NZE (FORMALI, INFORMALI E NON			
20. DIFFUSIONE/ CC	DMUNICAZIONE/INFORMA	ZIONE DEI RISULTATI				
Luogo e Data		_				
Scuola			Civicamente Srl			
Dirigente scolastico			officina Educreativa			
Firma			CIVICATION			