A.S. 2024/2025

Educazione® Digitale

# Iniziative didattiche gratuite

Soluzioni per la programmazione didattica
del prossimo anno scolastico

www.EducazioneDigitale.it

# *Soluzioni per la programmazione didattica del prossimo anno scolastico*

**Educazione Digitale** è la piattaforma didattica online gratuita riconosciuta dal Ministero dell'Istruzione e del Merito, che offre agli insegnanti di ogni ordine e grado, dalla scuola dell'infanzia alle scuole secondarie di secondo grado, **opportunità formative gratuite, di valore e digitali.**

La piattaforma è un **polo di apprendimento** in cui i temi dell'Educazione allo Sviluppo Sostenibile, secondo gli Obiettivi dell'Agenda 2030 dell'ONU, si incontrano con le necessità didattiche curricolari. Gli insegnanti hanno così a disposizione un vasto catalogo di:

- percorsi didattici di sensibilizzazione e approfondimento, i cui contenuti sono sempre declinati in base alle materie curricolari;
- percorsi per le competenze trasversali e l'orientamento (PCTO), digitali e gratuiti;
- corsi di formazione per il personale docente, grazie all'accreditamento su piattaforma S.O.F.I.A;
- webinar ed eventi live, riservati a docenti e studenti;
- giochi, concorsi, trivia quiz e challenge creative;
- strumenti interattivi e multimediali, schede di lavoro e video lezioni pronte per supportare il lavoro quotidiano in classe degli insegnanti.

Di seguito si riporta l'offerta formativa per l'A.S. 2024/2025, comprensiva di tutti i progetti che potranno essere inseriti nella **prossima programmazione didattica** o nel **PTOF** del tuo Istituto.

# Indice


Ambiente 4

Educazione Civica e Cittadinanza 7

Salute 10

Sicurezza 12

Orientamento e STEM 14

PCTO 15

Didattica Interdisciplinare 20

# 01 Ambiente




## Alleniamoci al Riciclo

**ARGOMENTO:** Riciclo, raccolta differenziata e gestione sostenibile dei rifiuti

**TARGET:** Scuola secondaria di I grado

**MATERIE CURRICOLARI:**

Italiano · Tecnologia · Arte e immagine · Scienze · Educazione Civica · Educazione Fisica

**OBIETTIVI DIDATTICI:**

Declinare i principi di sostenibilità, di tutela ambientale e di consumo consapevole alla vita e alle abitudini quotidiane, imparando a riparare, riutilizzare e riciclare correttamente gli oggetti per non farli diventare rifiuti

**CONTENUTI:**

- L'economia circolare
- Il concetto di consumo responsabile
- Le 4R della gestione dei rifiuti
- Le strategie di riparazione e riutilizzo
- Il riciclo creativo
- I falsi miti sul riciclo di carta e cartone
- Le fasi e gli attori della filiera del riciclo

**STRUMENTI:**

- Open Mind "Alleniamoci al riciclo" e Guida didattica




## Raccogliamo Valore

**ARGOMENTO:** Corretta gestione e smaltimento dei RAEE

**TARGET:** Scuola dell'infanzia, scuola primaria, scuola secondaria di I e II grado

**MATERIE CURRICOLARI:**

Scienze · Inglese · Italiano · Tecnologia · Storia · Arte e immagine · Geografia · Musica · Educazione Civica

**OBIETTIVI DIDATTICI:**

Riconoscere l'importanza della raccolta differenziata e del riciclo, riflettendo sull'economia circolare, sulla riduzione dei rifiuti e la tutela delle risorse

**CONTENUTI:**

- I RAEE
- La raccolta differenziata dei RAEE
- L'economia circolare e la sostenibilità
- La gestione dei rifiuti
- I componenti riciclabili dei RAEE
- Eco progettazione

**STRUMENTI:**

- Memory Game
- Cruciverba
- Schede per i collegamenti curricolari
- Risorsa interattiva Open Mind "Raccogliamo Valore"
- Lezioni pronte per gli studenti




## Riciclo Aperto

**ARGOMENTO:** Raccolta e riciclo di carta e cartone

**TARGET:** Scuola secondaria di I e II grado

**MATERIE CURRICOLARI:**

Italiano · Inglese · Storia · Filosofia · Informatica · Matematica · Educazione Fisica · Arte e immagine · Educazione Civica · Scienze

**OBIETTIVI DIDATTICI:**
Responsabilizzare ciascuno, anche i più giovani, a comprendere la filiera del riciclo di carta e cartone, anche distinguendo e riconoscendo le false informazioni su raccolta differenziata e riciclo

**CONTENUTI:**
- La storia della carta
- L'imballaggio in carta e cartone
- La produzione di carta a partire dalla carta riciclata
- I luoghi del riciclo della carta: cartotecniche e cartiere
- Le direttive e le normative sul riciclo
- Il riciclo creativo
- Creatività e manualità
- La tutela ambientale

**STRUMENTI:**
- Open Mind "Riciclo Aperto" e Guida didattica strumentale




## Piccola guida alla sostenibilità

**ARGOMENTO:** Sostenibilità ed economia circolare

**TARGET:** Scuola primaria, scuola secondaria di I e II grado

**MATERIE CURRICOLARI:**

Educazione Civica · Storia · Diritto · Scienze · Inglese · Tecnologia · Geografia · Italiano · Arte e immagine

**OBIETTIVI DIDATTICI:**
Incentivare nelle scuole la conoscenza dei benefici ambientali e sociali dell'economia circolare

**CONTENUTI:**
- I principi dell'economia circolare
- Gli approfondimenti sulla sostenibilità
- L'Agenda 2030 e gli obiettivi di sostenibilità
- Competenze e conoscenze dell'Educazione agli Obiettivi di Sviluppo Sostenibile
- Buone pratiche di sostenibilità

**STRUMENTI:**
- E-Book "Piccola guida alla sostenibilità"
- Un manuale Unesco "Educazione agli Obiettivi di Sviluppo Sostenibile"
- Il toolkit didattico digitale "SevenTEEN for SDGs"
- Quaderno di approfondimento "Educazione allo Sviluppo Sostenibile e alla Cittadinanza Globale"
- Action Book "Consapevolmente in viaggio"
- Infografiche per la sostenibilità




## Materia Viva

**ARGOMENTO:** Riciclo dei RAEE

**TARGET:** Scuola secondaria di I e II grado

**MATERIE CURRICOLARI:**

Scienze · Inglese · Italiano · Tecnologia · Storia · Arte e immagine

**OBIETTIVI DIDATTICI:**
Riflettere sulla sostenibilità dei nostri consumi quotidiani, approfondendo gli impatti ambientali dei dispositivi tecnologici e dei RAEE, con l'obiettivo di imparare e implementare le buone pratiche della corretta raccolta e del riciclo

**CONTENUTI:**
- Economia circolare e sostenibilità
- Green Deal Europeo o Obiettivo Net Zero
- I RAEE
- Il ciclo del riciclo
- I componenti riciclabili dei RAEE
- Eco progettazione

**STRUMENTI:**
- Docufilm e approfondimenti "Materia Viva"
- Presentazione "Cosa sono i RAEE e perché riciclarli?"
- Video "RAEE ed economia circolare. La parola ai Content Creator"
- Videolezione "Il Cortometraggio"
- Concorso creativo "Materia Viva"




## La Smart City

**ARGOMENTO:** Sostenibilità, città, comunità

**TARGET:** Scuola primaria

**MATERIE CURRICOLARI:**

Scienze · Inglese · Educazione Civica · Geografia

**OBIETTIVI DIDATTICI:**
Riflettere sullo stretto legame tra persone, risorse naturali (come l'energia) e spazi urbani, per ripensare alle città in un'ottica più sostenibile, con tecnologie e innovazioni smart per ridurre i consumi, gli sprechi e aiutare la biodiversità

**CONTENUTI:**
- Transizione ecologica ed energetica
- Le fonti di energia fossili e rinnovabili
- Le smart cities
- La mobilità sostenibile
- Il concetto di riqualificazione urbana
- La biodiversità in città

**STRUMENTI:**
- Living Book "La Sostenibilità in Città" e Guida strumentale
- Concorso creativo




## Guardiani della Costa

**ARGOMENTO:** Tutela dell'ecosistema e della biodiversità marina

**TARGET:** Scuola primaria, scuola secondaria di I grado

**MATERIE CURRICOLARI:**

Geografia · Scienze · Storia · Educazione Civica · Italiano · Inglese

**OBIETTIVI DIDATTICI:**
Riflettere sulle fragilità del patrimonio naturalistico delle coste italiane e coinvolgere gli studenti a partecipare attivamente alla tutela dell'ambiente marino

**CONTENUTI:**
- Il Mar Mediterraneo
- La biodiversità marina
- Le minacce alla salute di mari e oceani
- Le specie marine protette
- La tutela delle coste e delle acque
- L'impatto del cambiamento climatico
- Il turismo sostenibile

**STRUMENTI:**
- Classter "Transizione energetica e cura dell'ambiente"
- Open Mind "In vacanza porto la testa"
- Open Mind "Guardiani della Costa" e Guida didattica
- Living Book "Guardiani della Costa" e Guida didattica
- Work-book per la scuola primaria e secondaria di I grado
- Monografia per gli insegnanti




## Gli AmicoEco

**ARGOMENTO:** Ambiente e sostenibilità, inclusione, energia

**TARGET:** Scuola dell'infanzia, scuola primaria, scuola secondaria di I e II grado

**MATERIE CURRICOLARI:**

Geografia · Scienze · Storia · Educazione Civica · Italiano · Inglese · Educazione Fisica · Arte e immagine

**OBIETTIVI DIDATTICI:**
Approfondire il tema della sostenibilità ambientale, argomento sempre più centrale e rilevante nel panorama attuale, incentivando comportamenti sostenibili ed etici

**CONTENUTI:**
- Clima ed energia
- Sostenibilità ambientale e consumo consapevole
- La casa sana e sicura
- Economia civile
- Plastica
- Diversità e inclusione
- Impollinatori e biodiversità
- Ecosistemi e habitat naturali: montagna e mare

**STRUMENTI:**
- Open Mind "Un ecosistema chiamato montagna"
- Living Book "Gli impollinatori e la biodiversità"
- Discovery Book "Che bello essere unici"
- Gli AmicoEco Kids e Gli AmicoEco Junior
- Open Mind PlasticALT! e Guida didattica;
- Open Mind "Consumo consapevole", "Foreste per tutti", "Costruttori di Futuro"
- Video approfondimento e Lezione pronta





# 02

## Educazione Civica e Cittadinanza




## Abbattiamo le barriere

**ARGOMENTO:** Bullismo, cyberbullismo, inclusione, disabilità

**TARGET:** Scuola secondaria di I e II grado

**MATERIE CURRICOLARI:**

Inglese · Storia · Arte e immagine · Scienze · Educazione Civica · Biologia

**OBIETTIVI DIDATTICI:**

Comprendere il rispetto e l'inclusione, attraverso la conoscenza dei fenomeni di bullismo e cyberbullismo, approfondendone cause e conseguenze, per giungere alla consapevolezza che tutti abbiamo diritto alla libertà e all'autodeterminazione

**CONTENUTI:**

- Cosa sono il bullismo e il cyberbullismo
- Quanto il fenomeno è diffuso nel mondo e nel nostro Paese
- Bullismo diretto e indiretto
- Cos'è la disabilità
- Modello teorico e modello sociale della disabilità
- Vittime e bulli
- Le conseguenze del bullismo: isolamento e discriminazione
- Affrontare stigma e pregiudizi

**STRUMENTI:**

- Focus Unit "Abbattiamo le barriere" e Guida didattica di approfondimento
- Videolezioni "Il Cortometraggio", "Il Fumetto", "Dal bullismo al cyberbullismo", "Il bullismo e il rapporto tra adulti e adolescenti", "Storyboard your life"
- Concorso creativo "Abbattiamo le barriere"




## EUROPA=NOI

**ARGOMENTO:** L'Unione europea

**TARGET:** Scuola primaria, scuola secondaria di I e II grado

**MATERIE CURRICOLARI:**

Scienze · Educazione Fisica · Educazione Civica · Tecnologia · Storia · Inglese

**OBIETTIVI DIDATTICI:**

Diventare cittadini responsabili e attivi, attraverso la scoperta della storia, dei valori, delle Istituzioni e dei programmi europei, con particolare attenzione ai diritti e doveri connessi alla cittadinanza e ai Trattati che hanno consentito, nel tempo, la costituzione e lo sviluppo dell'Unione europea

**CONTENUTI:**

- La storia dell'Unione europea
- Diritti e doveri dei cittadini europei
- I Trattati

**STRUMENTI:**

- Schede dei collegamenti curricolari
- Trivia Quiz per la verifica delle conoscenze
- Living Book "Europa=Noi"
- Spunti di lavoro
- Focus Unit "Bites of European Citizenship"
- Open Mind "Europa=Noi", "A scuola di Europa", "I Trattati di Roma"
- E-Book "Trattati",
- Mostra interattiva "L'Italia in Europa, l'Europa in Italia"




## Un passo verso il futuro

**ARGOMENTO:** Educazione finanziaria

**TARGET:** Scuola dell'infanzia, scuola primaria, scuola secondaria di I e II grado

**MATERIE CURRICOLARI:**

Italiano · Inglese · Tecnologia · Economia · Informatica · Matematica · Scienze · Arte e immagine

**OBIETTIVI DIDATTICI:**
Educare all'importanza di avere appropriate e radicate conoscenze in materia finanziaria, per poter gestire consapevolmente le proprie risorse e realizzare nel tempo i propri sogni e obiettivi

**CONTENUTI:**
- Il risparmio, anche delle risorse del Pianeta
- Il valore e la condivisione
- Acquisto e investimenti
- Finanza etica e sostenibile
- Nuove tecnologie e criptovalute
- Economia circolare
- Sicurezza di rete

**STRUMENTI:**
- Documentazione Didattica e Risorse di approfondimento
- Video-lezione e Video-tutorial
- Libro per bambini "Tarabaralla, il tesoro del bruco baronessa"
- Classter "Finance Zone"
- Mindmap "Le tante facce della sostenibilità", "Cittadinanza responsabile 2.0"
- Open Mind "Un passo verso il futuro" (11-13 anni e 14-18 anni)
- @paghette e Quiz Party




## La Costituzione... aperta a tutti

**ARGOMENTO:** I principi e i valori della Costituzione

**TARGET:** Scuola secondaria di II grado

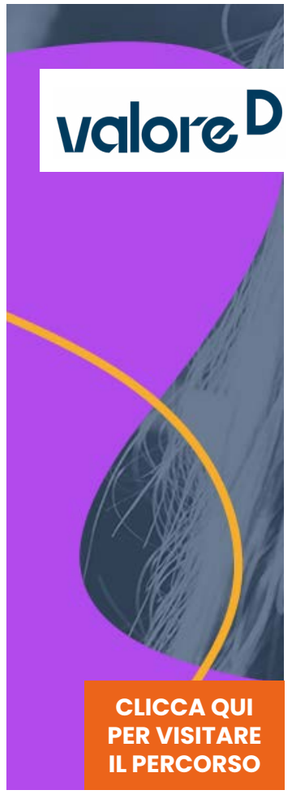
**MATERIE CURRICOLARI:**

Scienze · Inglese · Italiano · Geografia · Storia · Arte e immagine · Informatica · Filosofia · Educazione Civica

**OBIETTIVI DIDATTICI:**
Sviluppare una coscienza critica e una partecipazione consapevole dei giovani studenti alla vita pubblica, in rapporto a diritti e doveri costituzionalmente garantiti, promuovendo un apprendimento di tipo esperienziale e lo sviluppo dell'autonomia e delle competenze trasversali

**CONTENUTI:**
Il progetto è annuale e i contenuti specifici cambiano da annualità ad annualità. I contenuti generici sono:
- I valori repubblicani e i principi costituzionali
- La storia della Costituzione
- Il testo costituzionale e i concetti che influenzano la vita quotidiana
- Diritti e doveri dei cittadini

**STRUMENTI:**
- Videolezioni
- Eventi in presenza
- Webinar live
- Volume "La Costituzione... aperta a tutti" (quarta edizione)




## Inspiring Education

**ARGOMENTO:** Lotta ai pregiudizi, inclusione, STEM

**TARGET:** Scuola secondaria di I grado

**MATERIE CURRICOLARI:**

Educazione Civica · Storia · Informatica · Scienze · Inglese · Tecnologia · Italiano · Arte e immagine

**OBIETTIVI DIDATTICI:**
Permettere a ragazze e ragazzi di approfondire importanti temi, come: gli stereotipi inconsapevoli, l'intelligenza emotiva e le professioni nel mondo STEM, acquisendo gli strumenti concreti per poter sviluppare e rafforzare un pensiero (o mindset) più libero, cioè meno condizionato da pregiudizi e stereotipi di genere

**CONTENUTI:**
- Bias cognitivi, condizionamenti inconsci e come influenzano i nostri comportamenti
- Emozioni e intelligenza emotiva
- Gli stereotipi di genere
- L'importanza delle STEM per il futuro

**STRUMENTI:**
- Guida didattica per l'insegnante
- Videolezione "Gli unconscious Bias e il loro impatto nei processi decisionali"
- Il decalogo degli stereotipi
- Strumento interattivo "Gli stereotipi inconsapevoli", "L'intelligenza emotiva", "I falsi miti delle STEM"




## Circular is cool

**ARGOMENTO:** Innovazione, tecnologie e sostenibilità

**TARGET:** Scuola secondaria di I e II grado

**MATERIE CURRICOLARI:**

Scienze · Inglese · Tecnologia · Storia · Arte e immagine · Matematica

**OBIETTIVI DIDATTICI:**
Comprendere, interiorizzare e condividere tematiche centrali per affrontare il futuro, come: consumo sostenibile e consumo responsabile, impronta ecologica, IoT, cashless e molto altro

**CONTENUTI:**
- Sostenibilità ed economia circolare
- Elettrificazione e tecnologie connesse
- Le smart cities
- La smart home
- L'innovazione tecnologica applicata alla sostenibilità
- Concetti chiave di educazione finanziaria, quali il risparmio, il budget e i pagamenti elettronici

**STRUMENTI:**
- Open Mind "Circular is cool" (11-14 anni e 15-18 anni) e Guida didattica per l'insegnante
- Assessment Test
- Focus Unit "Circular is cool"
- Videolezione "Risparmio e pagamenti digitali", "Economia circolare, la strada verso la sostenibilità", "Dalla città alla casa sostenibile"




## Cittadinanza e Costituzione

**ARGOMENTO:** Cittadinanza, Ed. Civica, Legalità, Costituzione

**TARGET:** Scuola primaria, scuola secondaria di I e II grado

**MATERIE CURRICOLARI:**

Italiano · Inglese · Storia · Filosofia · Informatica · Arte e immagine · Educazione Civica · Scienze · Geografia

**OBIETTIVI DIDATTICI:**
La piattaforma nasce come punto di riferimento per le scuole che intendono partecipare ai concorsi in collaborazione con il Senato della Repubblica e la Camera dei Deputati, nell'ambito delle attività di Educazione civica

**CONTENUTI:**
- L'importanza della conoscenza della Costituzione
- I principi della cittadinanza attiva
- I principi di legalità, responsabilità e solidarietà

**STRUMENTI:**
- Bandi dei concorsi indetti dal Senato della Repubblica e la Camera dei Deputati
- La Costituzione della Repubblica Italiana
- Legge 20 agosto 2019, n. 92. Introduzione nell'insegnamento scolastico dell'educazione civica




## Edustrada

**ARGOMENTO:** Educazione stradale

**TARGET:** Scuola dell'infanzia, scuola primaria, scuola secondaria di I e II grado

**MATERIE CURRICOLARI:**

Italiano · Inglese · Storia · Filosofia · Informatica · Arte e immagine · Educazione Civica · Scienze · Geografia

**OBIETTIVI DIDATTICI:**
La piattaforma nasce per promuovere tra i giovani la cultura della sicurezza in strada, il rispetto delle regole e l'educazione alla mobilità sostenibile

**CONTENUTI:**
- Micromobilità e mobilità sostenibile
- Il codice della strada
- Tecnologia, innovazione e mobilità
- Sicurezza sulla strada
- La sicurezza del veicolo
- I nuovi mestieri della mobilità sostenibile
- I pericoli della distrazione e del consumo di alcol e droga

**STRUMENTI:**
- Iniziative didattiche
- Concorsi
- Incontri formativi in presenza e in modalità webinar
- Materiale didattico
- Giochi didattici




## Sono difficili le cose belle

**ARGOMENTO:** Educazione emotiva e affettiva

**TARGET:** Scuola secondarie di I e II grado

**MATERIE CURRICOLARI:**

Scienze · Inglese · Italiano · Geografia · Storia · Arte e immagine · Informatica · Filosofia · Educazione Civica

**OBIETTIVI DIDATTICI:**
Riflettere, attraverso la lettura di alcuni romanzi contemporanei, sulla vita, sul presente e sulla crescita, creando lezioni fuori dal comune che aiutino gli studenti a maturare cultura, conoscenza e sapere

**CONTENUTI:**
- Valore della vita, distacco e rielaborazione del lutto
- Educazione affettiva
- Emozioni
- Valore dell'affetto, del ricordo e della memoria
- Concetti di speranza e di perdita

**STRUMENTI:**
- Videolezione "A tu per tu con l'autore"
- Sinossi e presentazione "Sono difficili le cose belle"





# 03 Salute




## One Health

**ARGOMENTO:** Salute umana e salute del Pianeta

**TARGET:** Scuola secondaria di I e II grado

**MATERIE CURRICOLARI:**

Inglese · Matematica · Geografia · Scienze · Educazione Civica · Fisica · Chimica · Biologia

**OBIETTIVI DIDATTICI:**

Riflettere collettivamente sul concetto di One Health, adottando un approccio olistico, universale e trasversale, per comprendere come le problematiche attuali (inquinamento, cambiamento climatico, esaurimento delle risorse) siano intimamente connesse tra loro e impattino sulla salute individuale e globale

**CONTENUTI:**

- Visione olistica "One Health"
- Legame tra salute e ambiente
- Cambiamenti climatici, inquinamento atmosferico e domestico
- Le patologie connesse con l'inquinamento
- Comportamenti e abitudini nocive
- I pilastri della decarbonizzazione
- La mobilità sostenibile

**STRUMENTI:**

- CLASSTER "One Health. Salute e ambiente", "One Health. Stili di vita sostenibili"
- Guida didattica per i docenti




## People in Mind – Young Edition 3.0

**ARGOMENTO:** Benessere mentale, stigma e pregiudizi

**TARGET:** Scuola secondaria di II grado

**MATERIE CURRICOLARI:**

Scienze · Italiano · Educazione Civica · Biologia · Matematica · Psicologia

**OBIETTIVI DIDATTICI:**

Accrescere la consapevolezza di ragazze e ragazzi sulle patologie mentali e su come queste influiscano sul benessere complessivo dell'individuo, anche attraverso sessioni di scrittura creativa

**CONTENUTI:**

- Il riconoscimento dell'importanza della salute mentale
- L'impatto della pandemia da Covid-19
- Il disturbo d'ansia
- Il disturbo depressivo
- Il disturbo da uso di sostanze
- I pregiudizi connessi alle patologie mentali
- Sintomi, fattori di rischio, diagnosi e cure

**STRUMENTI:**

- Focus Unit "People in Mind – Young Edition 3.0"
- Interviste a esperti e professionisti della salute
- Infografica "Adolescenza, tra speranze e timori"
- Guida didattica di approfondimento per l'insegnante
- Videolezione con il Prof. De Filippis, il Dr. Vento, Manlio Castagna
- Challenge di scrittura creativa




## Fast Heroes

**ARGOMENTO:** Salute, sensibilizzazione, prevenzione

**TARGET:** Scuola dell'infanzia, scuola primaria

**MATERIE CURRICOLARI:**

Italiano · Inglese · Arte e immagine · Educazione Fisica · Educazione Civica · Scienze

**OBIETTIVI DIDATTICI:**
Coinvolgere i bambini e le loro famiglie nella conoscenza e comprensione dei sintomi che accompagnano il sopraggiungere di un ictus, affrontando così il tema della prevenzione, della cura e della tutela del rapporto con i nonni

**CONTENUTI:**
- Cos'è l'ictus
- Le cause dell'ictus
- I fattori di rischio e i sintomi
- Come chiedere aiuto

**STRUMENTI:**
- Guida alle risorse per l'insegnante
- Risorse formative
- Manuale "Guida alla prima giornata" e Video "Il Team di Fast Heroes"
- Manuale "Guida alla seconda giornata" e Video "Franco la Smorfia"
- Manuale "Guida alla terza giornata" e Video "Mario Fortebraccio"
- Manuale "Guida alla quarta giornata" e Video "Carla la Cantante"
- Manuale "Guida alla quinta giornata" e Video "Matteo Saetta"
- La canzone dei Fast Heroes
- La sigla dei Fast Heroes
- La coreografia
- La lettera ai nonni




## Noi, il cibo, il nostro Pianeta

**ARGOMENTO:** Educazione all'alimentazione, nutrizione, sostenibilità

**TARGET:** Scuola primaria, scuola secondarie di I e II grado

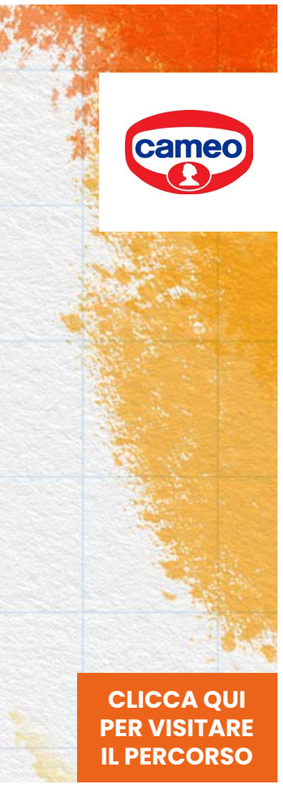
**MATERIE CURRICOLARI:**

Educazione Civica · Scienze · Fisica · Chimica · Biologia · Geografia · Inglese · Arte e immagine · Matematica

**OBIETTIVI DIDATTICI:**
Comprendere la relazione fondamentale tra cibo, ambiente e salute

**CONTENUTI:**
- Alimentazione e sostenibilità
- Spreco e perdite alimentari
- Cibo e cultura
- La dieta mediterranea
- Diritto al cibo, sicurezza e sovranità alimentare
- Alimentazione sana e patologie della cattiva alimentazione

**STRUMENTI:**
- Pillole video di comici, influencer e volti dell'intrattenimento
- Guide didattiche per l'insegnante "Cibo, persone e Pianeta", "Il cibo è cultura", "Un'alimentazione che rispetta la salute delle persone e quella del Pianeta", "Imparare, agire, (per) cambiare"
- Approfondimenti "Diritto al cibo, sicurezza e sovranità alimentare", "Cibo in città", "Non Sprechiamo!", "Vivere sano: iniziamo dal cibo"
- Gioco digitale "Noi, il cibo, il Pianeta"
- Favole illustrate
- Corso formativo online sulla sostenibilità




## Dolce Scuola Cameo. Educare facendo

**ARGOMENTO:** Alimentazione, nutrizione, educazione alle emozioni

**TARGET:** Scuola dell'infanzia, scuola primaria

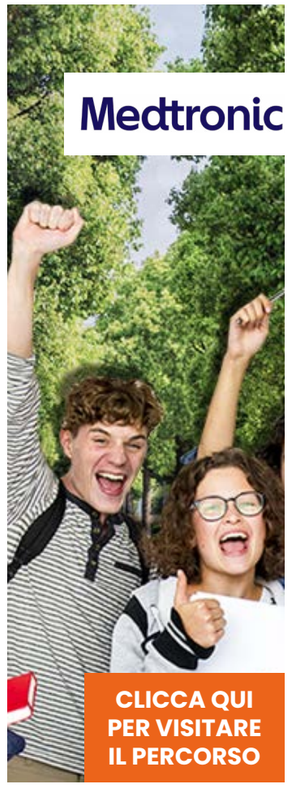
**MATERIE CURRICOLARI:**

Scienze · Inglese · Educazione Fisica · Tecnologia · Storia · Educazione Civica

**OBIETTIVI DIDATTICI:**
Fornire un programma didattico che contribuisca all'educazione dei bambini, supportando gli insegnanti nel coltivare in loro abitudini positive sul cibo, da sviluppare e applicare anche in futuro. Il programma spinge i bambini a provare, sperimentare, mettersi in gioco, stimolandoli all'esperienza e incentivandoli alla costruzione, in prima persona, di un rapporto consapevole con la dimensione del cibo

**CONTENUTI:**
- I sensi e l'alimentazione
- La conoscenza dei cibi
- Cibi e cultura, igiene alimentare
- La nutrizione e l'ambito scientifico
- Emozioni e alimentazione

**STRUMENTI:**
- Favola didattica "Sensi di polpa. Una bella storia di frutta brutta"
- Guide per l'insegnante, Schede didattiche
- Gioco "Il gioco dell'oca di muu muu", "Muu muu e il pentagono alimentare"
- Strumento multimediale Learning object (6-8 anni e 9-11 anni)
- Trivia Quiz
- Ricette
- Biglietti dedica
- Filastrocca




## Unstoppable

**ARGOMENTO:** Salute e inclusione

**TARGET:** Scuola primaria, scuola secondaria di I e II grado

**MATERIE CURRICOLARI:**

Biologia · Inglese · Educazione Fisica · Informatica · Matematica · Educazione Civica

**OBIETTIVI DIDATTICI:**
Coinvolgere gli studenti sui temi dell'inclusione, con particolare focus sulle cronicità e, nello specifico, sul diabete, nell'ottica di favorire l'integrazione e il superamento degli stereotipi e sensibilizzando a un approccio verso gli altri più aperto, orientato all'ascolto e alla condivisione

**CONTENUTI:**
- Il diabete
- Pregiudizi e stereotipi
- Prendersi cura della propria salute
- Alimentazione e benessere
- Diversità, differenze individuali e inclusione
- Empatia e rispetto

**STRUMENTI:**
- Guide didattiche
- Fumetti e Cartoon "Un t1po da (ri)conoscere", "Le parole del diabete", "Ipoglicemia e Iperglicemia", "Fare la conta dei carboidrati"
- Game Situazionale
- Attività laboratoriale



# 04 Sicurezza




## Sapere per Scegliere

**ARGOMENTO:** Educazione finanziaria di base

**TARGET:** Scuola secondaria di II grado

**MATERIE CURRICOLARI:**

Italiano · Inglese · Matematica · Economia · Educazione Civica

**OBIETTIVI DIDATTICI:**

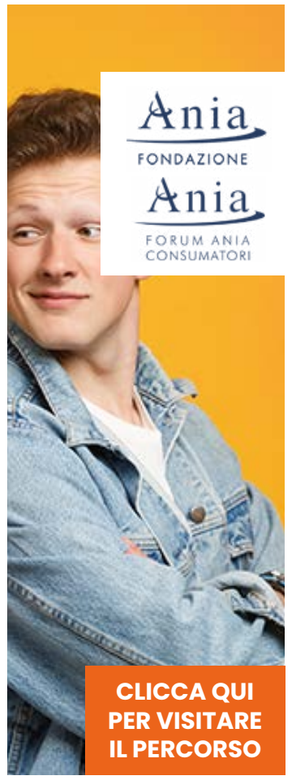
Acquisire una conoscenza finanziaria di base, presupposto per la corretta gestione del denaro, l'attuazione di scelte di vita consapevoli e la realizzazione dei progetti personali

**CONTENUTI:**

- I principi di base della finanza
- Il budget
- Il debito
- Le assicurazioni
- Gli investimenti

**STRUMENTI:**

- Videolezione "Educazione Finanziaria", "Il Budget", "Il rischio", "Prevenzione e Protezione", "Finanziamenti", "Investimenti e Previdenza"




## Rischio, prevenzione, assicurazione

**ARGOMENTO:** I rischi della vita e come proteggersi

**TARGET:** Scuola secondaria di II grado

**MATERIE CURRICOLARI:**

Scienze · Inglese · Italiano · Tecnologia · Storia · Arte e immagine · Geografia · Musica · Educazione Civica · Educazione Fisica · Matematica

**OBIETTIVI DIDATTICI:**

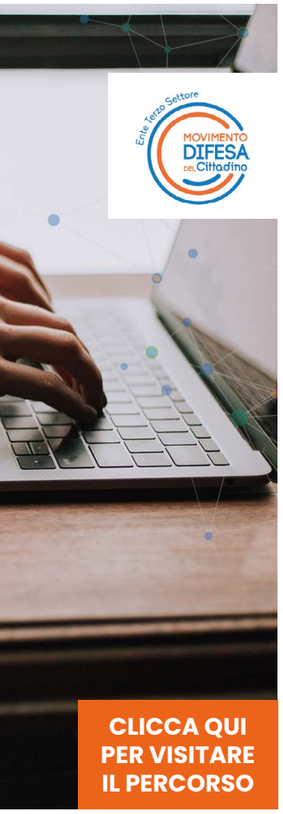
Diffondere fra i giovani una maggiore conoscenza dei rischi e delle strategie per saperli gestire, anche attraverso l'assicurazione, promuovendo le conoscenze e competenze indispensabili per affrontare con maggiore consapevolezza le scelte della vita

**CONTENUTI:**

- Il rischio: cos'è e come riconoscerlo nella quotidianità
- Affrontare e proteggersi dai rischi
- I rischi della rete e il cyberbullismo
- La pianificazione
- L'assicurazione RC auto

**STRUMENTI:**

- MindMap "Proteggiamoci in strada"
- Videogioco didattico "The Eagle Game"
- Scheda didattica monografica "La pianificazione"
- Video-tutorial e scheda didattica "Protezione dai rischi della rete"
- Scheda didattica "Rischio, Prevenzione, Assicurazione"




CLICCA QUI PER VISITARE IL PERCORSO

## Progetto SPID. Sostenere la Partecipazione all'Innovazione Digitale

**ARGOMENTO:** Alfabetizzazione digitale

**TARGET:** Scuola secondaria di I e II grado

**MATERIE CURRICOLARI:**

Scienze · Inglese · Italiano · Tecnologia · Storia · Arte e immagine · Geografia · Musica · Educazione Civica · Educazione Fisica · Matematica

**OBIETTIVI DIDATTICI:**

Fornire a studenti e studentesse le competenze e le conoscenze per esercitare una cittadinanza digitale piena e consapevole, fondata sia sulla conoscenza delle tecnologie digitali e delle linee guida del loro utilizzo sia dei diritti che garantiscono la tutela dei consumatori

**CONTENUTI:**

- Servizi e strumenti per esercitare correttamente la cittadinanza digitale (identità SPID, firma digitale, PEC, Cie, APP Io e PAG Pa)
- L'hate speech e il bullismo in rete
- L'uso sicuro della rete, nello specifico dei videogiochi, attraverso una GUIDA PEGI (Pan European Game Information), sulle etichettature dei giochi differenziate per età e un decalogo delle buone norme per i consumatori

**STRUMENTI:**

- Guida "HATE SPEECH", "HATE SPEECH. Conoscerlo e contrastarlo"
- Quaderno di lavoro SILENCE HATE
- Guida PEGI per la lettura del sistema di classificazione dei giochi elettronici
- Guida PEGI – Etichettatura e Pubblicità
- Guida sul CYBERBULLISMO




CLICCA QUI PER VISITARE IL PERCORSO

## Io sono originale

**ARGOMENTO:** Lotta alla contraffazione e all'illegalità

**TARGET:** Scuola secondaria di I e II grado

**MATERIE CURRICOLARI:**

Arte e immagine · Musica · Italiano · Educazione Civica · Informatica

**OBIETTIVI DIDATTICI:**

Promuovere nel contesto scolastico, familiare e aggregativo dei giovani una coscienza del valore del prodotto originale e dell'importanza della sua difesa attraverso strumenti di tutela, quali brevetti, disegni e marchi, e migliorare la percezione sociale sul tema della proprietà industriale e del contrasto al fenomeno della contraffazione

**CONTENUTI:**

- Il Made In Italy
- La tutela della creatività
- I Segreti Commerciali
- Marchi e disegni
- Brevetti
- Contraffazione
- Diritto d'autore

**STRUMENTI:**

- Guida didattica "Io sono originale"
- Strumenti interattivi
- Risorse di approfondimento





# 05

## Orientamento e STEM

## STEMLab

**ARGOMENTO:** Innovazione, tecnologia e STEM

**TARGET:** Scuola secondaria di II grado

**MATERIE CURRICOLARI:**

Scienze | Inglese | Arte e immagine | Informatica | Educazione Civica | Storia

**OBIETTIVI DIDATTICI:**
Sensibilizzare gli studenti sull'importanza e la centralità delle discipline STEM, materie che ricoprono un ruolo fondamentale nel formare gli studenti, rendendoli in grado di affrontare la complessità di un mondo sempre più globalizzato, digitale e tecnologico

**CONTENUTI:**
- La tecnologia e l'innovazione del trasporto aereo e marittimo
- L'intelligenza artificiale
- I Big Data
- La stampa 3D
- La robotica spaziale
- Il regolamento REACH

**STRUMENTI:**
- Classter "Sea-through. Conoscere il trasporto marino e il porto"
- Il video interattivo "Aeroporto – Ordine e complessità"
- Open Mind "STEMLab"
- Videolezione "Intelligenza Artificiale", "Big Data", "Additive Manufacturing – 3d Printing", "Robotica Spaziale"
- Guide didattiche per l'insegnante
- Approfondimento Regolamento REACH con mappa mentale, syllabus dinamico, tre videolezioni e test interattivi
- Corso cybersecurity
- Scheda dei collegamenti curricolari

LEONARDO

**CLICCA QUI PER VISITARE IL PERCORSO**



# 06 PCTO




## CODER'Z

**ARGOMENTO:** Programmazione informatica
**TARGET:** Scuola secondaria di II grado
**ORE CERTIFICATE:** 40
**MATERIE CURRICOLARI:**

Matematica · Inglese · Italiano · Informatica · Storia · Tecnologia · Fisica

**OBIETTIVI DIDATTICI:**
Accrescere le conoscenze e competenze in ambito STEM attraverso l'apprendimento dei principi di programmazione informatica con il linguaggio JavaScript, sviluppando una solida cultura informatica e digitale, spendibile nel mondo del lavoro

**CONTENUTI:**
- Affrontare un problema con la programmazione
- Algoritmo, pseudocodifica, programma
- I linguaggi di programmazione
- Il linguaggio JavaScript
- Lo Standard ECMA6
- Il Documento Object Model
- Il problema dell'ordinamento

**MODULI:**
- E-learning (10 moduli di approfondimento per un totale di 20 videolezioni)
- Project Work (realizzazione di un'applicazione web con il linguaggio JavaScript)




## In Volo con Leonardo

**ARGOMENTO:** Innovazione tecnologica e trasporto aereo
**TARGET:** Scuola secondaria di II grado
**ORE CERTIFICATE:** 20
**MATERIE CURRICOLARI:**

Matematica · Inglese · Italiano · Chimica · Storia · Tecnologia · Fisica · Elettronica

**OBIETTIVI DIDATTICI:**
Approcciarsi al mondo delle STEM, analizzando il volo sia dal punto di vista dell'evoluzione tecnologica e digitale sia da quello dell'impatto ambientale per ridurre le emissioni

**CONTENUTI:**
- Nascita ed evoluzione dell'azienda Leonardo
- L'aeroporto
- I droni
- Gli elicotteri
- Gli aerei
- Il Documento Object Model
- Il problema dell'ordinamento

**MODULI:**
- E-learning (5 unità di approfondimento con videolezioni, presentazioni e risorse interattive)
- Project Work (analisi di una case history all'interno del settore dei velivoli immaginandone le relative implicazioni presenti e future)




## La Banca del Futuro

**ARGOMENTO:** I green jobs nell'ambito finanziario

**TARGET:** Scuola secondaria di II grado

**ORE CERTIFICATE:** 20

**MATERIE CURRICOLARI:**

Matematica · Inglese · Italiano · Informatica · Storia · Scienze · Economia · Educazione Civica

**OBIETTIVI DIDATTICI:**
Essere consapevoli delle proprie competenze e inclinazioni, per orientarsi, in autonomia, all'interno di un panorama professionale del futuro in cambiamento, e con un occhio alla sostenibilità

**CONTENUTI:**
- Conoscere se stessi
- Il curriculum
- La gestione produttiva
- Green jobs e new jobs

**MODULI:**
- E-learning (4 lezioni di approfondimento)
- Project Work (delineare le caratteristiche di 5 nuove figure lavorative della Banca del futuro)




## La sostenibilità in azienda e il mestiere del Sustainability Manager

**ARGOMENTO:** La sostenibilità nelle aziende

**TARGET:** Scuola secondaria di II grado

**ORE CERTIFICATE:** 30

**MATERIE CURRICOLARI:**

Matematica · Inglese · Italiano · Economia · Storia · Scienze · Informatica · Educazione Civica · Filosofia

**OBIETTIVI DIDATTICI:**
Conoscere il lavoro del/della Sustainability Manager, una figura chiave nel panorama lavorativo presente e futuro, che guida le aziende e le imprese nel proprio percorso di sostenibilità e per comprendere un universo professionale nuovo, che offre grandi professionalità

**CONTENUTI:**
- La sostenibilità in azienda
- La sostenibilità ambientale
- La sostenibilità verso le risorse umane
- Le certificazioni
- La comunicazione della sostenibilità
- Il bilancio di sostenibilità
- La valutazione d'impatto

**MODULI:**
- E-learning (8 videolezioni di approfondimento)
- Project Work (realizzazione di un documento di valutazione d'impatto della propria scuola)




## Il segreto italiano. Come mai l'Italia è la seconda potenza industriale in Europa e settima al mondo?

**ARGOMENTO:** L'imprenditoria italiana

**TARGET:** Scuola secondaria di II grado

**ORE CERTIFICATE:** 35

**MATERIE CURRICOLARI:**

Matematica · Inglese · Italiano · Informatica · Storia · Filosofia · Chimica · Educazione Civica · Arte e immagine

**OBIETTIVI DIDATTICI:**
Avvicinare al mondo dell'impresa, attraverso la conoscenza da vicino di importanti realtà nazionali, fatte di qualità, relazioni, sogni e storie condivise, ma anche di valori e progetti orientati al bene comune

**CONTENUTI:**
- Cosa sono le imprese
- Come funziona un'impresa
- Il Made in Italy
- L'eredità di Camillo e Adriano Olivetti
- La leadership
- Imprese e territori
- Moda e design
- Le interviste alle imprese del segreto italiano

**MODULI:**
- E-learning (3 unità di approfondimento per un totale di 10 videolezioni)
- Project Work (lo studio e l'analisi di un'azienda di eccellenza nel territorio di appartenenza, per arrivare a metterne in luce gli ingredienti del segreto italiano)




## La Voce della tua generazione

**ARGOMENTO:** L'impatto positivo delle tecnologie multimediali

**TARGET:** Scuola secondaria di II grado

**ORE CERTIFICATE:** 20

**MATERIE CURRICOLARI:**

Italiano · Inglese · Tecnologia · Filosofia · Fisica · Arte e immagine

**OBIETTIVI DIDATTICI:**
Comprendere il lato positivo della tecnologia, utilizzando gli strumenti dell'innovazione (in questo caso un podcast), per trasmettere messaggi importanti e diventare cittadini responsabili e rispettosi dell'altro anche nella dimensione digital

**CONTENUTI:**
- Cos'è la Responsabilità sociale
- Il podcast
- Conduzione e montaggio
- Storytelling e incipit
- Le emozioni e gli archetipi
- Il progetto creativo
- Dinamiche di gruppo e leadership
- Gli influencer

**MODULI:**
- E-learning (8 lezioni di approfondimento)
- Project Work (realizzare il trailer audio di una puntata podcast)




## Gruppo Unipol PCTO

**ARGOMENTO:** Sicurezza stradale, soft skills, inclusione ed emozioni
**TARGET:** Scuola secondaria di II grado
**ORE CERTIFICATE:** 5, 15 e 20
**MATERIE CURRICOLARI:**

Italiano · Inglese · Tecnologia · Filosofia · Fisica · Arte e immagine · Educazione Civica

**OBIETTIVI DIDATTICI:**
L'auto-orientamento, al fine di far maturare in studenti e studentesse una sempre maggiore consapevolezza delle proprie vocazioni, in funzione del contesto di riferimento e della realizzazione del proprio progetto personale e sociale

**CONTENUTI:**
- Sicurezza stradale
- Soft skills e competenze trasversali
- Inclusione
- Immigrazione
- La violenza di genere
- Bullismo e cyberbullismo
- L'importanza del benessere psicofisico

**MODULI:**
- MODULO SULLA STRADA DELLA SICUREZZA (5 ore di PCTO)
  E-learning (3 webinar formativi)
- MODULO SOFT SKILLS
  E-learning (13 unità di approfondimento)
- MODULO INKLUSION
  E-learning (4 videolezioni di approfondimento)
  Project Work (creazione di un cortometraggio della durata di 5-10 minuti su uno dei temi a scelta del modulo)




## È una questione di plastica

**ARGOMENTO:** L'importanza degli imballaggi in plastica e il loro riciclo
**TARGET:** Scuola secondaria di II grado
**ORE CERTIFICATE:** 20
**MATERIE CURRICOLARI:**

Matematica · Inglese · Italiano · Informatica · Storia · Scienze · Chimica · Educazione Civica · Arte e immagine

**OBIETTIVI DIDATTICI:**
Coinvolgere studentesse e studenti attraverso la simulazione di scenari di project-work reali, che contribuiscano da un lato a consolidare la loro cultura ambientale e dall'atro ad accrescere la loro responsabilità condivisa

**CONTENUTI:**
- La risorsa plastica
- Il consorzio Corepla
- Il ciclo di vita della plastica
- Gestione del rifiuto: raccolta differenziata e riciclo
- Gli imballaggi in plastica
- La sostenibilità della plastica
- Le fake news legate alla plastica

**MODULI:**
- E-learning (4 unità formative per un totale di 7 lezioni di approfondimento)
- Project Work (realizzare una presentazione professionale su uno dei temi indicati)




## Facciamo Luce

**ARGOMENTO:** Riciclo e raccolta dei RAEE
**TARGET:** Scuola secondaria di II grado
**ORE CERTIFICATE:** 20
**MATERIE CURRICOLARI:**

Italiano · Inglese · Fisica · Chimica · Informatica · Scienze · Educazione Civica · Geografia

**OBIETTIVI DIDATTICI:**
Avviare una riflessione sulla gestione dei RAEE nell'ottica di un riciclo delle materie prime all'interno di un'economia circolare, sostenibile per l'ambiente

**CONTENUTI:**
- Il Consorzio Ecolamp
- AEE e RAEE
- Il sistema RAEE in Italia
- L'economia circolare
- La gestione dei RAEE
- La normativa
- Le opportunità professionali

**MODULI:**
- E-learning (8 lezioni di approfondimento)
- Project Work (ideazione e realizzazione di una campagna informativa social e di un report correlato, per sensibilizzare sulla corretta raccolta dei RAEE)




## Economia civile

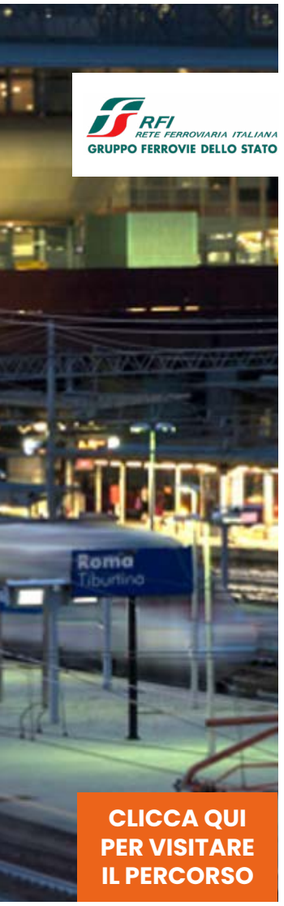
**ARGOMENTO:** Economia civile, sostenibilità e inclusione sociale
**TARGET:** Scuola secondaria di II grado
**ORE CERTIFICATE:** 21
**MATERIE CURRICOLARI:**

Italiano · Inglese · Tecnologia · Filosofia · Fisica · Arte e immagine

**OBIETTIVI DIDATTICI:**
Avviare una riflessione sulla possibilità effettiva di un modello economico alternativo, rendendo gli studenti giovani cittadini attivi e partecipi dello sviluppo della società

**CONTENUTI:**
- Educazione civica
- L' autoimprenditorialità
- Economia civile
- Sviluppo sostenibile

**MODULI:**
- E-learning (16 unità formative di approfondimento)
- Project Work (ideazione di un progetto territoriale e nella realizzazione di un Canvas)




## RFI: UNA RETE CHE FA RETE

**ARGOMENTO:** Il sistema e il trasporto ferroviario italiano

**TARGET:** Scuola secondaria di II grado

**ORE CERTIFICATE:** 5 o 12

**MATERIE CURRICOLARI:**

Matematica · Inglese · Italiano · Elettronica · Storia · Fisica · Chimica · Educazione Civica · Geografia · Informatica · Scienze

**OBIETTIVI DIDATTICI:**
Coinvolgere gli studenti e le studentesse degli Istituti Superiori nella scoperta dell'affascinante mondo dell'infrastruttura ferroviaria e di chi ogni giorno se ne prende cura con dedizione e senso di responsabilità

**CONTENUTI:**
- Valori e missione di RFI
- Ruolo e mansioni di un ferroviere di RFI
- Trasporto ferroviario e impatti ambientale, sociale e di governance
- Storia essenziale delle Ferrovie dello Stato Italiane e, in particolare, dello sviluppo dell'infrastruttura
- Il capo stazione e l'operatore specializzato nella manutenzione dell'infrastruttura
- Tecnologie di RFI
- Gestione del traffico, sicurezza, manutenzione, caratteristiche del servizio
- La circolazione

**MODULI:**
- Modulo "La Nostra Mappa"
  E-learning (9 unità di approfondimento)
- Modulo "La circolazione: il "cuore" della Rete"
  E-learning (8 unità di approfondimento)
- Modulo "L'Infrastruttura della Rete"
  (11 unità di approfondimento)




## Costruirsi un futuro nell'industria chimica

**ARGOMENTO:** La scienza e l'industria chimica

**TARGET:** Scuola secondaria di II grado

**ORE CERTIFICATE:** 20 o 13

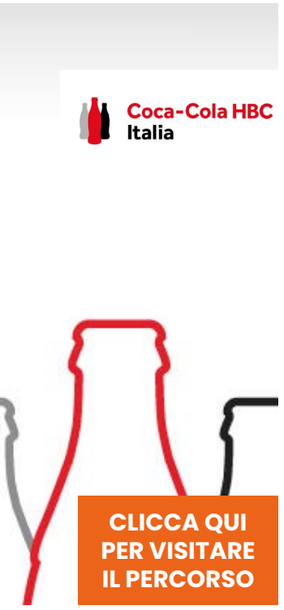
**MATERIE CURRICOLARI:**

Matematica · Inglese · Scienze · Informatica · Arte e immagine · Fisica · Chimica

**OBIETTIVI DIDATTICI:**
Integrare e ampliare i programmi scolastici con esperienze altamente professionalizzanti nell'ambito della chimica, favorendo così l'inserimento dei giovani nel panorama lavorativo

**CONTENUTI:**
- La chimica e prodotti chimici
- La scienza e l'industria chimica
- Sostenibilità ed economia circolare per l'impresa e per l'industria chimica
- Sicurezza, salute e ambiente nell'industria chimica
- La chimica nella sua dimensione di attività economica complessa
- Le professioni nell'industria chimica
- Le soft skills
- Il colloquio di lavoro
- Il Curriculum Vitae
- Adesivi e sigillanti
- Inchiostri da stampa
- Pitture e vernici

**MODULI:**
- Modulo Industria Chimica
  E-learning (10 videolezioni di approfondimento)
- Modulo Adesivi, Inchiostri e Vernici
  E-learning (3 unità formative di approfondimento)




## #YouthEmpowered

**ARGOMENTO:** Orientamento al lavoro e soft skills

**TARGET:** Scuola secondaria di II grado

**ORE CERTIFICATE:** 25

**MATERIE CURRICOLARI:**

Letteratura · Filosofia · Informatica · Arte e immagine · Psicologia

**OBIETTIVI DIDATTICI:**
Supportare ragazze e ragazzi nella conoscenza delle proprie attitudini e nell'acquisizione di competenze necessarie per il mondo del lavoro

**CONTENUTI:**
- Orientamento al lavoro
- Life skills
- Business skills
- Educazione finanziaria

**MODULI:**
- E-learning (3 videolezioni di approfondimento)
- Project Work (10 unità di approfondimento)




## Che impresa ragazzi

**ARGOMENTO:** Imprenditorialità, lavoro, educazione finanziaria

**TARGET:** Scuola secondaria di II grado

**ORE CERTIFICATE:** 37

**MATERIE CURRICOLARI:**

Matematica · Italiano · Diritto · Economia · Storia · Educazione Civica · Informatica

**OBIETTIVI DIDATTICI:**
Contribuire allo sviluppo dell'identità degli studenti, fornendo gli strumenti necessari per un orientamento al mondo del lavoro responsabile, con un approccio alle professionalità in una prospettiva a lungo termine, in cui le ragazze e i ragazzi saranno guidati in un processo di consapevolezza e valorizzazione delle proprie inclinazioni

**CONTENUTI:**
- Denaro, budget personale, risparmio e pianificazione, banca, mercati finanziari e investimenti
- Pagamenti digitali, fintech e sicurezza online
- Nascita di un'idea imprenditoriale, costruire una Mini Buona Impresa

**MODULI:**
- E-learning (5 moduli di approfondimento per un totale di 5 lezioni e 6 podcast)
- Project Work (definizione dell'idea imprenditoriale e progettazione di una Mini Buona Impresa)




## Gruppo A2A: viaggio nel mondo della transizione energetica e dell'economia circolare

**ARGOMENTO:** La transizione energetica

**TARGET:** Scuola secondaria di II grado

**ORE CERTIFICATE:** 40

**MATERIE CURRICOLARI:**

Matematica · Italiano · Inglese · Scienze · Storia · Fisica · Chimica · Educazione Civica · Geografia · Informatica

**OBIETTIVI DIDATTICI:**
Avvicinare le nuove generazioni alla divulgazione sui temi dell'innovazione e della sostenibilità, riflettendo sui temi e sui contenuti specialistici relativi all'energia rinnovabile e all'economia circolare, settori in rapida espansione nel panorama lavorativo e fondamentali per la tutela ambientale

**CONTENUTI:**
- Energia, fonti rinnovabili e non rinnovabili
- Gestione dei rifiuti, termovalorizzatore e teleriscaldamento
- Sostenibilità, smart cities e smart grid
- Innovazione e mondo del lavoro
- Intelligenza artificiale e machine learning
- Creazione di un CV efficace e di una lettera motivazionale
- Ricerca del lavoro tramite social network
- Colloqui di lavoro, orientamento alle professioni, Soft skills

**MODULI:**
- E-learning (5 moduli di approfondimento e relativi test di verifica)
- Project Work (ideazione e realizzazione di un elevator pitch, una video presentazione)




## Sportello Energia

**ARGOMENTO:** Energia e consumo responsabile

**TARGET:** Scuola secondaria di II grado

**ORE CERTIFICATE:** 35

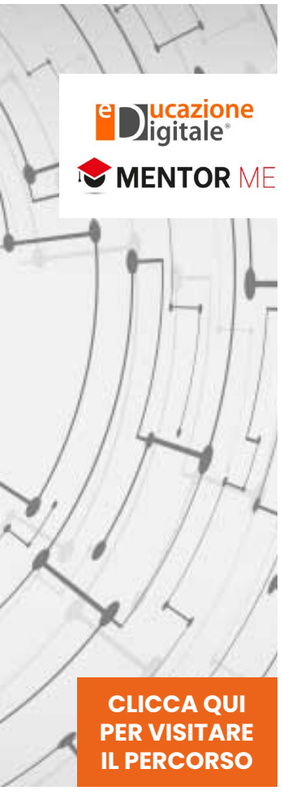
**MATERIE CURRICOLARI:**

Matematica · Inglese · Scienze · Informatica · Italiano · Fisica · Chimica

**OBIETTIVI DIDATTICI:**
Insegnare la natura e il valore dell'energia, anche attraverso un'indagine diretta sul territorio di appartenenza, per comprendere abitudini e comportamenti energetici

**CONTENUTI:**
- Produzione, distribuzione e utilizzazione dell'energia
- Le fonti energetiche
- Il mercato dell'energia elettrica in Italia
- La bolletta energetica
- Impianti termici
- Pratiche per il risparmio energetico e l'uso consapevole dell'energia
- Come risparmiare energia e acqua con i dispositivi
- La povertà energetica

**MODULI:**
- E-learning (2 moduli di approfondimento e test di verifica)
- Project Work (condurre un'indagine statistica sul tema della povertà energetica presso le famiglie del proprio comune)




## Mentor Me

**ARGOMENTO:** Factoty aumation e tecnologia

**TARGET:** Scuola secondaria di II grado

**ORE CERTIFICATE:** 3, 7, 33 o 3

**MATERIE CURRICOLARI:**

Matematica · Inglese · Scienze · Informatica · Elettronica · Fisica · Chimica · Educazione Civica · Storia · Automazione · Meccanica e Meccatronica

**OBIETTIVI DIDATTICI:**
Portare gli studenti e le studentesse a riflettere sull'attività dell'azienda, attraverso un modulo formativo introduttivo, per arrivare a individuare il settore di formazione tecnica più vicino al proprio orientamento personale e al bagaglio scolastico acquisito e per mettersi alla prova in maniera operativa

**CONTENUTI:**
- Automazione industriale e meccatronica
- Climatizzazione, Corporate Social Responsibility

**MODULI:**
- Modulo Introduttivo (3 ore)
  E-learning (5 videolezioni di approfondimento)
- Modulo Specialistico Climatizzazione (7 ore)
  E-learning (3 unità formative di approfondimento)
- Modulo Specialistico Automazione (33 ore)
  E-learning (10 unità formative in lingua inglese)
  Project Work (Smart Working)(realizzazione di un progetto di automazione)
- Modulo Specialistico CSR
  E-learning (3 unità formative di approfondimento)




## Pronti, lavoro...VIA!

**ARGOMENTO:** Educazione previdenziale e alla pianificazione responsabile del proprio futuro

**TARGET:** Scuola secondaria di II grado

**ORE CERTIFICATE:** 22

**MATERIE CURRICOLARI:**

Matematica · Inglese · Italiano · Economia · Storia · Educazione Civica

**OBIETTIVI DIDATTICI:**
Avvicinare i giovani al mondo del lavoro e alla cultura previdenziale

**CONTENUTI:**
- La stesura del Curriculum Vitae
- Le sicurezze di un contratto "in chiaro"
- La contribuzione
- La previdenza di base
- La scelta tra lavoro dipendente e autonomo
- La pensione
- La raccolta e il monitoraggio dei contributi
- La pensione integrativa e le leve fiscali
- Come avviare una startup
- Come si apre e cosa comporta una partita IVA
- Cos'è e perché è importante la previdenza complementare
- Cos'è e perché è importante la copertura assicurativa

**MODULI:**
- E-learning (2 moduli di approfondimento per un totale di 5 lezioni e 6 podcast)
- Project Work (condurre una ricerca multimediale su uno degli argomenti trattati e fare la stesura di un elaborato critico)



# 07

Didattica Interdisciplinare




## Competenze Emotive

**TARGET:** Scuola primaria, scuola secondaria di I e II grado

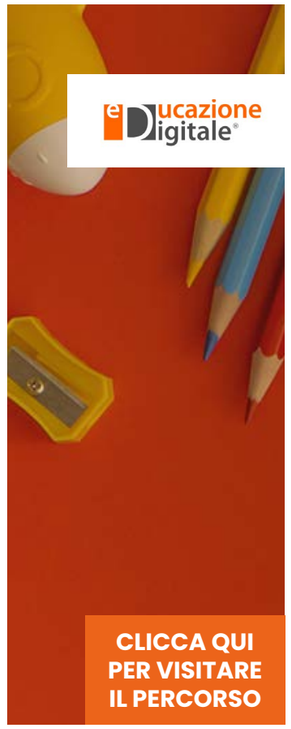
**MATERIE CURRICOLARI:**

Scienze · Inglese · Italiano · Arte e immagine · Educazione Civica · Storia

**OBIETTIVI DIDATTICI:**
Riflettere sulla propria sfera emozionale, riconoscendo stati d'animo e sentimenti e sviluppando empatia, autoconsapevolezza e conoscenza di sé

**CONTENUTI:**
- Le emozioni
- Il consenso
- La fiducia
- L'amicizia
- Le relazioni positive
- L'educazione al fallimento

**STRUMENTI:**
- Attività laboratoriali per le scuole primarie
- Attività laboratoriali per le scuole secondarie




## InsegnaMix

**TARGET:** Scuola dell'infanzia, scuola primaria, scuola secondaria di I e II grado

**MATERIE CURRICOLARI:**

Scienze · Inglese · Italiano · Tecnologia · Storia · Arte e immagine · Geografia · Musica · Educazione Civica

**OBIETTIVI DIDATTICI:**
Creare lezioni interdisciplinari e trasversali, sfruttando gli spunti e i suggerimenti per legare i contenuti extracurricolari alle materie curricolari

**CONTENUTI:**
- Orientamento
- Salute
- Ed. Finanziaria
- Educazione ambientale
- Cittadinanza
- Sicurezza

**STRUMENTI:**
- Card interattiva "Codice Z", "Testa a testa", "Città del futuro", "E-waste", "Riciclando s'impara", "Diversity & Inclusion", "Fai la differenza!", "Le mille vite della cellulosa", "A... come alimentazione", "Sgnam! Sano e Buono!", "Good Makers", "Fare in Italia", "Economia circolare", "Amare", "Mobility", "Ecosistemi", "Finance Zone", "Benessere Digitale", "Smart Trash"




# I laboratori di Bianca

**TARGET:** Scuola primaria, scuola secondaria di I e II grado

**MATERIE CURRICOLARI:**

Italiano | Inglese | Storia | Fisica | Chimica | Matematica | Educazione Civica | Arte e immagine | Biologia | Scienze

**OBIETTIVI DIDATTICI:**

Inserire la metodologia del learn-by-doing all'interno delle attività curricolari

**CONTENUTI:**

- Le emozioni
- La corretta alimentazione
- L'effetto serra e il cambiamento climatico
- L'inquinamento
- L'erosione del suolo
- I danni del fumo

**STRUMENTI:**

- Video tutorial animati

