Dipartimento per le Politiche Europee

# Istruzioni TRIVIA QUIZ

## 1. In cosa consiste

Il torneo TRIVIA QUIZ è un **percorso di auto-controllo delle conoscenze acquisite** grazie alla fruizione degli strumenti multimediali:

- Living Book® "Europa=Noi";
- Open MInd® "Europa=Noi";
- Open MInd® "A scuola di Europa";
- Open MInd® "I Trattati di Roma";
- Guida didattico-metodologica per i docenti.

La **classe è chiamata a rispondere correttamente, nel più breve tempo possibile, al maggior numero di domande** sulla storia e le Istituzioni dell'UE, i Trattati, i diritti, i doveri, le opportunità per i cittadini e altri temi fondamentali dell'educazione alla cittadinanza europea.

## 2. Come funziona

TRIVIA QUIZ si divide in 2 fasi: **ALLENAMENTO** e **TORNEO**.

### ALLENAMENTO

Oltre 250 domande, di differente grado di complessità, a seconda del target destinatario, **per simulare in classe la sfida online**.

Collegandosi, dal menu, all'area CONCORSI, selezionando il TRIVIA QUIZ adeguato all'età dei propri studenti e premendo sul tasto "**Allenamento**", si effettua il download dello strumento, utilizzabile comodamente con le proprie classi in **modalità offline** (non è necessario essere connessi a internet!). Lo strumento è **diviso in tematiche**: più capitoli composti da un numero di domande variabile, fruibili linearmente (cliccando i tasti "Avanti" e "Indietro") o scegliendo direttamente i quesiti dall'elenco numerato posizionato nella parte superiore della videata (pallini gialli).

Dipartimento per le Politiche Europee

# Istruzioni TRIVIA QUIZ

L'allenamento stimola l'**apprendimento per autocorrezione**: il sistema, infatti, segnala la risposta corretta sia in caso di scelta giusta che in caso di errore.
È possibile ripetere **infinite** volte tutte le domande presenti.

## Il consiglio

È opportuno far allenare il più possibile i propri studenti, singolarmente e a gruppi, così da creare dimestichezza con le modalità di gioco e, soprattutto, favorire la conoscenza degli argomenti.

## Nota tecnica

È importante che l'attività di allenamento avvenga in classe o in aula di informatica, sempre con la mediazione del docente. I ragazzi non sono autorizzati ad accedere direttamente alla piattaforma, né a iscriversi a essa per giocare in autonomia.

Dipartimento per le Politiche Europee

# Istruzioni TRIVIA QUIZ

**TORNEO INTERSCOLASTICO**

Una vera e propria gara tra le classi partecipanti (diversificata a seconda dell'ordine e grado di istruzione dei destinatari), costituita da 10 interrogativi, a risposta multipla, selezionati random fra quelli dell'Allenamento. Collegandosi, dal menu, all'area STRUMENTI e selezionando il TRIVIA QUIZ adeguato all'età dei propri studenti, l'insegnante potrà **accedere all'area dedicata al download del multimediale dell'Allenamento, che funziona offline, e all'iscrizione della classe al Torneo online**.

L'iscrizione avverrà premendo sul pulsante PARTECIPA. La possibilità di iniziare la gara, sarà data solamente quando il Torneo sarà avviato, ossia dall'**8 febbraio 2021**. L'insegnante potrà iscrivere anche più classi contemporaneamente, inserendo, per ciascuna: classe, sezione e numero di alunni.

Nel momento in cui la classe sarà iscritta, il sistema genererà tante credenziali alfanumeriche quanti sono gli studenti appartenenti alla classe stessa. Al docente il compito di inviare, a mezzo e-mail, a ciascun alunno, le proprie username e password per accedere direttamente alle 10 domande random del TRIVIA QUIZ. Ogni ragazza e ragazzo avrà la possibilità di giocare 3 volte; il sistema considererà valida solamente la giocata migliore (punteggio calcolato in base al maggior numero di risposte esatte, nel minor tempo); in questo modo, gli studenti si sentiranno spronati a dare il massimo, sempre di più. Calcolando la media dei singoli punteggi dei componenti della classe, si otterrà il **punteggio globale, valido ai fini del Torneo**.

**Nota tecnica**

La sfida online dovrà sempre essere mediata dall'insegnante. I ragazzi non sono autorizzati ad accedere direttamente alla piattaforma, né a iscriversi a essa per giocare in autonomia.

## 3. A quale target è riservato il concorso?

A tutte le **classi** della **scuola primaria**, della **scuola secondaria di I grado** e della **scuola secondaria di II grado**. A ciascun target saranno dedicate domande adeguate alla propria età e ai contenuti forniti nei multimediali a esso destinati.

## 4. Quando inizia il concorso e quando finisce?

Come anticipato, il concorso è composto da due fasi: ALLENAMENTO e TORNEO.

La **fase di ALLENAMENTO** è propedeutica alla sfida online.

**Non c'è una vera e propria data d'inizio**, per intraprenderla, infatti, è sufficiente che:

- sia stata completata la lezione digitale condotta con l'utilizzo del Living Book® "Europa=Noi" o degli Open Mind® "Europa=Noi", "A Scuola di Europa", "I Trattati di Roma" e la lezione sui "Trattati dell'Unione europea" condotta con metodologia flipped classroom (come suggerito dalla guida didattico-metodologica per i docenti);
- sia stata **consultata la mostra interattiva** "L'Italia in Europa - L'Europa in Italia".

Gli studenti **potranno esercitarsi per il tempo necessario**, fino al momento in cui saranno pronti per la SFIDA ONLINE. La **fase del TORNEO si aprirà l'8 febbraio e si concluderà il 10 maggio 2021.** In questo lasso di tempo **ogni classe**, precedentemente dall'insegnante, potrà **giocare 3 volte**, con l'obiettivo di ottenere il maggior punteggio possibile.

## 5. Chi vincerà il concorso?

**Le tre classi della scuola primaria, quelle della secondaria di I grado e quelle della secondaria di II grado, che avranno ottenuto il punteggio migliore.** Al termine del torneo, agli insegnanti di queste classi sarà spedita **un'e-mail che comunicherà le classi vincitrici e il link con la notizia sul sito istituzionale del Dipartimento per le politiche europee.**

Le classi vincitrici saranno menzionate anche nelle sezioni TRIVIA QUIZ primaria, secondaria di I e di II grado della piattaforma Europa=Noi.

### Nota tecnica

Dopo il **10 Maggio 2021 non sarà più possibile partecipare alla sfida online, ma le classi interessate potranno comunque verificare le conoscenze acquisite grazie agli strumenti multimediali** disponibili, mediante il Trivia Quiz Allenamento.

## 6. Cosa si vincerà?

**Le prime tre classi vincitrici, di ogni ordine e grado, riceveranno una targa di merito o una menzione speciale, a seconda che abbiano già vinto o meno due o più edizioni precedenti.**